

REIS ÜMBER MAAILMA

Mäng 2–4 mängijale; igal mängijal on 4 samavärvilist mängunuppu.

Mängu eesmärk on viia kõik oma mängunupud “koju”. Alustuseks asetage kõik nupud vastavatesse värvilistesse nurkadesse mängualal. Veeretage kordamööda täringut, kuni üks teist veeretab 6.

Kui veeretad 6, aseta üks oma mängunupp oma stardiväljale (nupuga sama värvi noolega väli). Seejärel veereta uuesti ja liiguta oma mängunuppu noolega näidatud suunas vastav arv väljasid.

Veeretage täringut kordamööda. Kui veeretad uuesti 6, siis võid kas asetada uue mängunupu stardiväljale või liikuda juba rajal oleva nupuga. Seejärel veereta uuesti täringut.

Mängunupp lüüakse rajalt maha, kui vastasmängija mängunupp satub samale väljale. Löödud mängunupp asetatakse tagasi tema värvilisse nurka ning ta peab uuesti alustama.

Mängu võidab esimene mängija, kes viib kõik oma mängunupud “koju” (neli nupuga sama värvi välja mängulaua keskel).