

KABE

Mäng kahele mängijale; mõlemal mängijal on 12 kabendit.

Mängu eesmärk on eemaldada vastase kabendid laualt või blokeerida nende edasist liikumist.

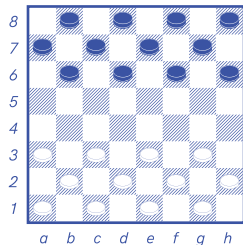
Asetage 12 valget ja 12 musta kabendit (kivi) mängulaua mustadele väljadele (joonis 1). Valige suvaliselt mängu alustaja, kes mängib valgete kabenditega.

Oma käigul peab liigutama üht oma kivi diagonaalselt ühe välja võrra edasi (joonis 2).

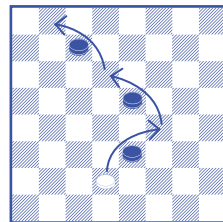
Löömine

Kui diagonaalselt eesoleval väljal on vastase kivi, peab selle üle hüpates lööma. Kui saadaval on mitu hüpet, võib valida, milline neist sooritada. Hüppe peab lõpetama vastase kivi taga oleva vabal väljal.

Kui sama kiviga on võimalik teha veel üks löök, peab ka selle tegema (see on liitlöök). Seejärel eemaldage laualt kõik löödud kabendid (joonis 3).

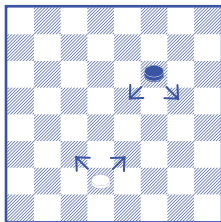


Joonis 1. Algseis

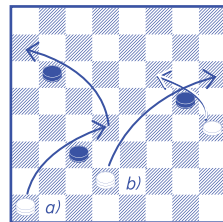


Joonis 3. Löömine

Kui vastase kabendite vahel on tühjad väljad, võib korrata löüa mitmeid kabendeid.



Joonis 2. Liigutamine



Joonis 4. Kabe

a) Näide löömisest
b) Kabel on löömisel
eesõigus

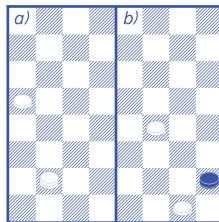
Kabe

Kui kivi jõuab laua vastaspoolele, kroonitakse see kabeks, asetades selle peale sama värvi kabendi. Kabed võivad diagonaalselt liikuda mis tahes arvu välju, nii edasi kui ka tagasi. Kui lüüa saaks nii kivi kui ka kabega, peab kasutama kabet, mis saab hüpata ka üle mitme välja kaugusel asuva kabendi (joonis 4).

Mängu lõpp

Mäng lõpeb siis, kui ühel mängijal pole alles enam ühtegi kabendit või lubatud käiku.

Mängija, kes on oma vastase blokeerinud või kõrvaldanud, võidab mängu (joonis 5).



Joonis 5. Mängu lõpp

a) Mustal pole ühtegi kabendit järel
b) Must on blokeeritud
ja ühtegi käiku pole saadaval